

Exercice 1 : Manipulation de listes (15 points)

Partie 1

```
def prefixes[A](xs:List[A]):List[List[A]] = xs match {  
  case List() => List(List())  
  case y::ys => List(List(y)) :: (prefixes(ys) map { x => y :: x })  
}
```

Partie 2

```
def suffixes[A](xs:List[A]):List[List[A]] = xs match {  
  case List() => List(List())  
  case y::ys => xs :: suffixes(ys)  
}
```

Exercice 2 : Preuve inductive (15 points)

```
case Nil  
  rev(List())  
  = appl  
  rev(ys)  
  
  rev(ys):::rev(List())  
  = rev1  
  rev(ys):::List()  
  = neutre  
  rev(ys)  
  
case z::zs  
  rev((z::zs):::ys)  
  = app2  
  rev(z::(zs:::ys))  
  = rev2  
  rev(zs:::ys):::List(z)  
  = hyp  
  (rev(ys):::rev(zs)):::List(z)  
  
  rev(ys):::rev(z::zs)  
  = rev2  
  rev(ys):::(rev(zs):::List(z))  
  = assoc  
  (rev(ys):::rev(zs)):::List(z)
```

Exercice 3 : Ni trop cher, ni trop calorique (15 points)

Partie 1

```
def genMenus(food:List[FoodItem],maxCal:Int,maxPrice:Double) =
  for(val s <- food; s.kind == Starter;
      val m <- food; m.kind == MainCourse;
      val d <- food; d.kind == Dessert;
      s.price+m.price+d.price < maxPrice;
      s.calories+m.calories+d.calories < maxCal)
  yield Triple(s,m,d)
```

Partie 2

```
food.filter { s => s.kind == Starter }.flatMap { s =>
  food.filter { m => m.kind == MainCourse }.flatMap { m =>
    food.filter { d => d.kind == Dessert }
      .filter { d => s.price+m.price+d.price < maxPrice }
      .filter { d => s.calories+m.calories+d.calories < maxCalories }
      .map {
        Triple(s,m,d)
      }
  }
}
```

Exercice 4 : Queues fonctionnelles (25 points)

Partie 1

La complexité de ce program est $O(N*N)$, parce que
* 'append' est $O(N)$ et on l'appelle N fois, ce qui vaut $O(N*N)$
* 'head' et 'tail' sont $O(1)$, les appeler N est d'ordre $O(N)$

Partie 2

```
def head[A](q: Queue[A]): A = q match {
  case Pair(Nil, ys) => ys.reverse.head
  case Pair(x :: xs, _) => x
}
def tail[A](q: Queue[A]): Queue[A] = q match {
  case Pair(Nil, ys) => Pair(ys.reverse.tail, Nil)
  case Pair(x :: xs, ys) => Pair(xs, ys)
}
```

Partie 3

$O(N)$, parce que
* 'append' est $O(1)$ et on l'appelle N fois, ce qui vaut $O(N)$
* 'reverse' est $O(N)$
* un (seul) des appels de 'head', 'tail' aura la complexité $O(N)$ a cause du 'reverse'
* les autre $N-1$ appels de 'head' et de 'tail' seront $O(1)$, alors encore $O(N)$