

Informatique Théorique 3

2004/05

Semaine 2

Répétition... Quiz...

http://fr.wikipedia.org/wiki/Algèbre_abstraite

[http://fr.wikipedia.org/wiki/Relation_\(mathématiques\)](http://fr.wikipedia.org/wiki/Relation_(mathématiques))

http://fr.wikipedia.org/wiki/Relation_binaire

http://fr.wikipedia.org/wiki/Relation_d'ordre

...

http://fr.wikipedia.org/wiki/Argument_de_la_diagonale_de_Cantor

Spécifier un langage

- par prédicat logique (plus ou moins formel)
 $\{ a \mid P(a) \}$
- composition ensembliste de langages existants
 $L_1 \cup L_2 \dots$
- énumération des mots ...
difficile pour des langages de taille infinie
- *utiliser un mécanisme de **production** des mots*

Les Grammaires !

Opérations sur les langages

1.2.2 Définition (Opération sur les langages) Soit Σ un alphabet fini, L et L' deux langages sur Σ^* .

Concaténation. La concaténation LL' de L et L' est définie par $LL' \triangleq \{ww' \mid w \in L \wedge w' \in L'\}$.

Itération. La n^e itération L^n d'un langage L est définie de manière inductive par,

$$L^0 \triangleq \{\epsilon\} \quad L^{n+1} \triangleq LL^n$$

Fermeture itérative. La fermeture itérative (ou de Kleene) L^* de L est définie par

$$L^* \triangleq \bigcup_{n \in \mathbb{N}} L^n$$

On utilise aussi la notation suivante, $L^+ \triangleq LL^*$.

1.2.3 Lemme

1. Propriétés de la fermeture de Kleene.

$$L^*L^* = L^*$$

$$L^{**} = L^*$$

$$\emptyset^* = \{\epsilon\}$$

Grammaires (I)

1.4.1 Définition (Grammaire générative)

Une grammaire est un quadruplet $G \triangleq (V, \Sigma, P, S)$.

- V est un alphabet non vide de symboles *non-terminaux*.
- Σ est un alphabet non vide de symboles *terminaux* disjoint de V ($V \cap \Sigma = \emptyset$).
- $P \subseteq (\Gamma^+ \times \Gamma^*)$ (avec $\Gamma \triangleq V \cup \Sigma$) est un ensemble fini de *productions*.
- $S \in V$ est le *symbole de départ*. □

Nous utilisons des lettres grecques minuscules α, β, \dots pour les éléments de $(V \cup \Sigma)^*$. Pour spécifier une production $(\alpha, \beta) \in P$, on note $\alpha \rightarrow \beta$ ou encore $\alpha \rightarrow_G \beta$.

Grammaires (II)

1.4.2 Définition (Dérivation directe) Soit $G \triangleq (V, \Sigma, P, S)$ une grammaire. La relation de *dérivation directe* dans G entre deux mots $\alpha, \beta \in (V \cup \Sigma)^*$ est définie par,

$$(\alpha \Rightarrow_G \beta) \Leftrightarrow \exists \alpha', \beta', \gamma, \gamma' \in (V \cup \Sigma)^* : \begin{cases} \alpha' \rightarrow_G \beta' \\ \alpha = \gamma \alpha' \gamma' \\ \beta = \gamma \beta' \gamma' \end{cases}$$

On dit alors que β est *directement dérivable* de α dans G . □

1.4.3 Définition (Dérivation) Soit $G \triangleq (V, \Sigma, P, S)$ une grammaire. On définit la relation de dérivation \Rightarrow_G^* comme étant la *fermeture réflexive et transitive* de \Rightarrow_G .

Une *dérivation* de α_0 en α_n dans G est une séquence finie $(\alpha_i)_{i \in [0, n]}$ d'éléments de $(V \cup \Sigma)^*$ telle que $\forall i \in [0, n - 1] : \alpha_i \Rightarrow_G \alpha_{i+1}$. On note généralement cette séquence $\alpha_0 \Rightarrow_G \alpha_1 \Rightarrow_G \dots \Rightarrow_G \alpha_n$. □

Grammaires (III)

1.4.4 Définition (Langage d'une grammaire) Soit $G = (V, \Sigma, P, S)$ une grammaire.

1. Un mot $v \in \Sigma^*$ est généré par G ssi $S \Rightarrow_G^* v$. Dans ce cas on dit que v est un mot *terminal* de la grammaire.
2. Le langage généré par G est défini par :

$$L(G) \triangleq \{ v \in \Sigma^* \mid S \Rightarrow_G^* v \}$$

Alors, on peut **énumérer/produire des mots du langage d'une grammaire** par application de toutes ses règles de manière systématique et exhaustive.

Types de grammaires (I)

1.4.5 Définition (Type d'une grammaire) Soit $G = (V, \Sigma, P, S)$ une grammaire. Une grammaire est dite de

Type 0 dans tous les cas.

Type 1 si pour toute production $\alpha \rightarrow_G \beta \in P$ on a,

1. $|\alpha| \leq |\beta|$
2. ou $\alpha = S \wedge \beta = \epsilon$.

La grammaire G est dite *contextuelle*.

Type 2 si pour toute production $\alpha \rightarrow_G \beta \in P$ on a $\alpha \in V$. La grammaire est dite *libre de contexte* ou *non-contextuelle*.

Type 3 si toutes les productions $\alpha \rightarrow_G \beta \in P$ sont de la forme,

1. $A \rightarrow_G wB$
2. $A \rightarrow_G w$

avec $A, B \in V$ et $w \in \Sigma^*$. La grammaire est dite *régulière*.

Types de grammaires (II)

1.4.6 Définition L'ensemble des langages générés par les grammaires d'un type i est donné par :

$$\mathcal{L}_i = \{L(G) \mid G \text{ est de type } i\}.$$

Un type de grammaire i est *inclus* dans un type j si $\mathcal{L}_i \subseteq \mathcal{L}_j$. □

1.4.7 Définition (Type d'un langage) Un langage L est de type i si $L \in \mathcal{L}_i$ et L est *strictement* de type i si $L \in \mathcal{L}_i \setminus \mathcal{L}_{i+1}$, c'est à dire si L est généré par une grammaire de type i et par aucune grammaire de type $i + 1$.

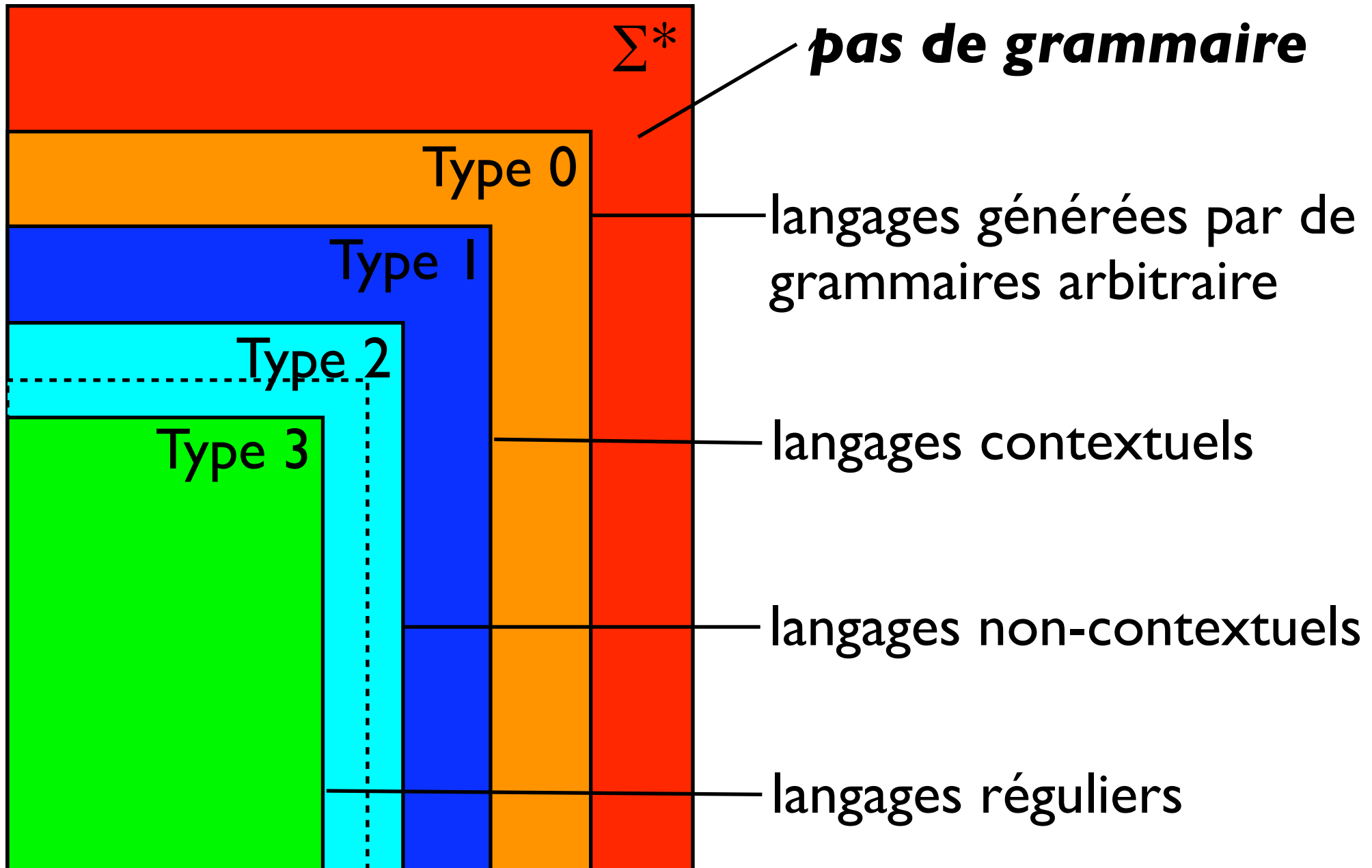
1.4.8 Théorème (Hiérarchie de Chomsky)

La relation entre les types de langages est :

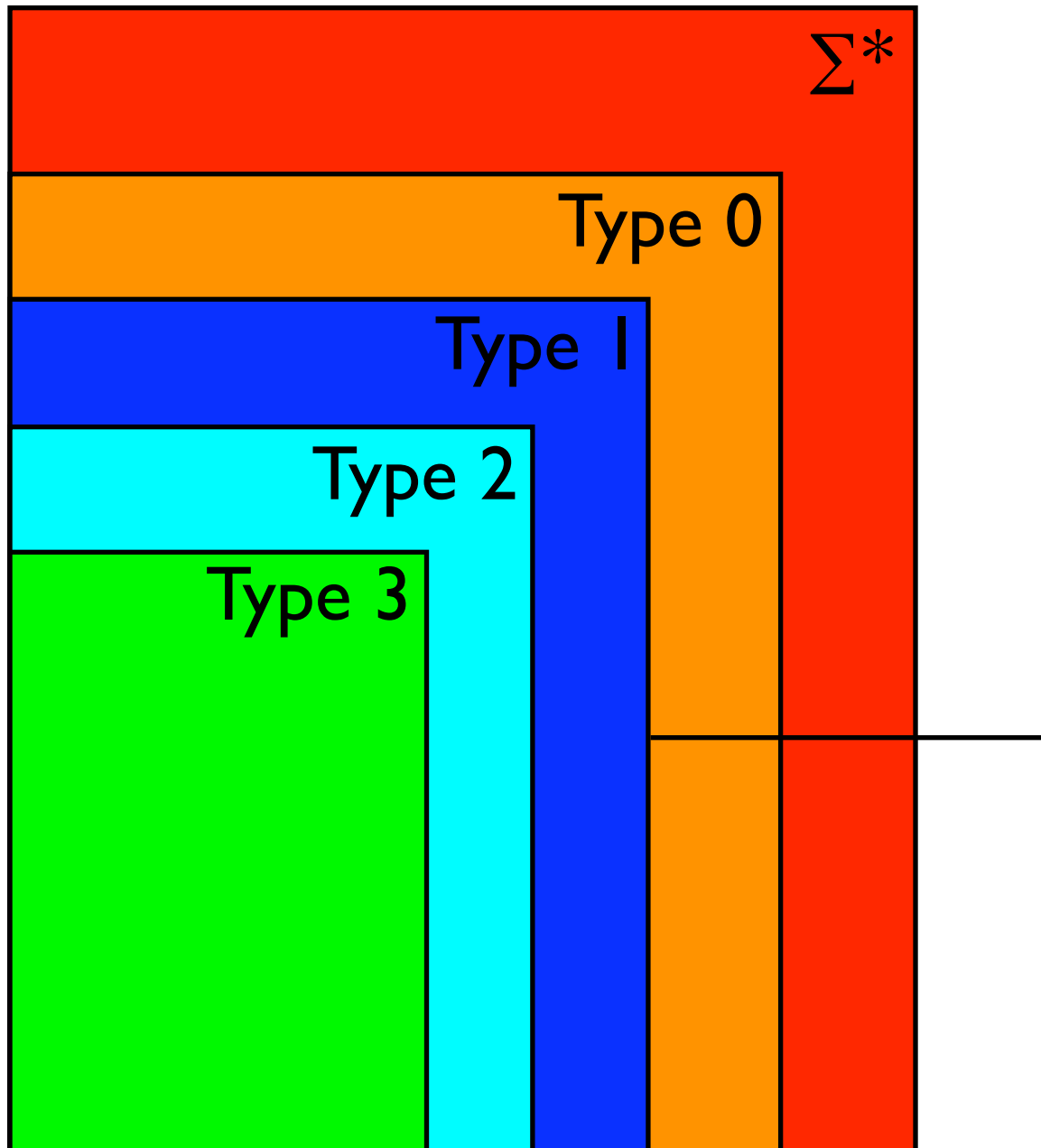
$$\mathcal{L}_3 \subset \mathcal{L}_2 \subset \mathcal{L}_1 \subset \mathcal{L}_0$$

Les inclusions sont strictes.

Hiérarchie de Chomsky (I)



Hiérarchie de Chomsky (III)



Décider les « problèmes de type I »

T_n^m « mots de long. $\leq n$ dérivable en moins de m étapes »

$$T_n^0 = \{S\}$$

$$T_n^{m+1} = \text{Drv}_n(T_n^m)$$

$$\text{Drv}_n(X) = X \cup \{ \alpha' \in \Gamma^* \mid \exists \alpha \in X . \alpha \Rightarrow_G \alpha' \wedge |\alpha'| \leq n \}$$

INPUT(G, x);

$n := |x|$;

$T := S$;

REPEAT

$T' := T$;

$T := \text{Drv}_n(T')$;

UNTIL $(x \in T)$ OR $(T = T')$;

IF $x \in T$

THEN WriteString (" x element of $L(G)$ ")

ELSE WriteString (" x not element of $L(G)$ ")

END

Type 1 si pour toute production $\alpha \rightarrow_G \beta \in P$ on a,

1. $|\alpha| \leq |\beta|$

2. ou $\alpha = S \wedge \beta = \epsilon$.

Automates finis déterministes (AFD)

2.1.1 Définition Un *automate fini déterministe* (AFD) est un quintuplet

$$M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$$

où

- Q est un ensemble fini d'états,
- Σ est un ensemble fini de symboles, l'alphabet (d'entrée),
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$ est la *fonction* (totale) de transition,
- $s \in Q$ est l'état initial (ou de départ),
- $F \subseteq Q$ est un sous-ensemble de Q , les états accepteurs (ou finaux).

Fonctionnement des AFDs

2.1.3 Définition (Fonction de transition sur les mots) Étant donné un AFD $(Q, \Sigma, \delta, s, F)$, on étend la fonction de transition δ en une fonction de transition $\hat{\delta} : Q \times \Sigma^* \rightarrow Q$ sur les mots définie par :

$$\begin{aligned}\hat{\delta}(q, \epsilon) &\triangleq q \\ \hat{\delta}(q, wa) &\triangleq \delta(\hat{\delta}(q, w), a)\end{aligned}$$

2.1.4 Définition (Langage accepté par un automate) Soit $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$ un AFD.

1. M accepte le mot $w \in \Sigma^*$ ssi $\hat{\delta}(s, w) \in F$. Dans le cas contraire on dit que M rejette w .
2. Le langage accepté par M est défini par :

$$L(M) \triangleq \{ w \in \Sigma^* \mid \hat{\delta}(s, w) \in F \}$$

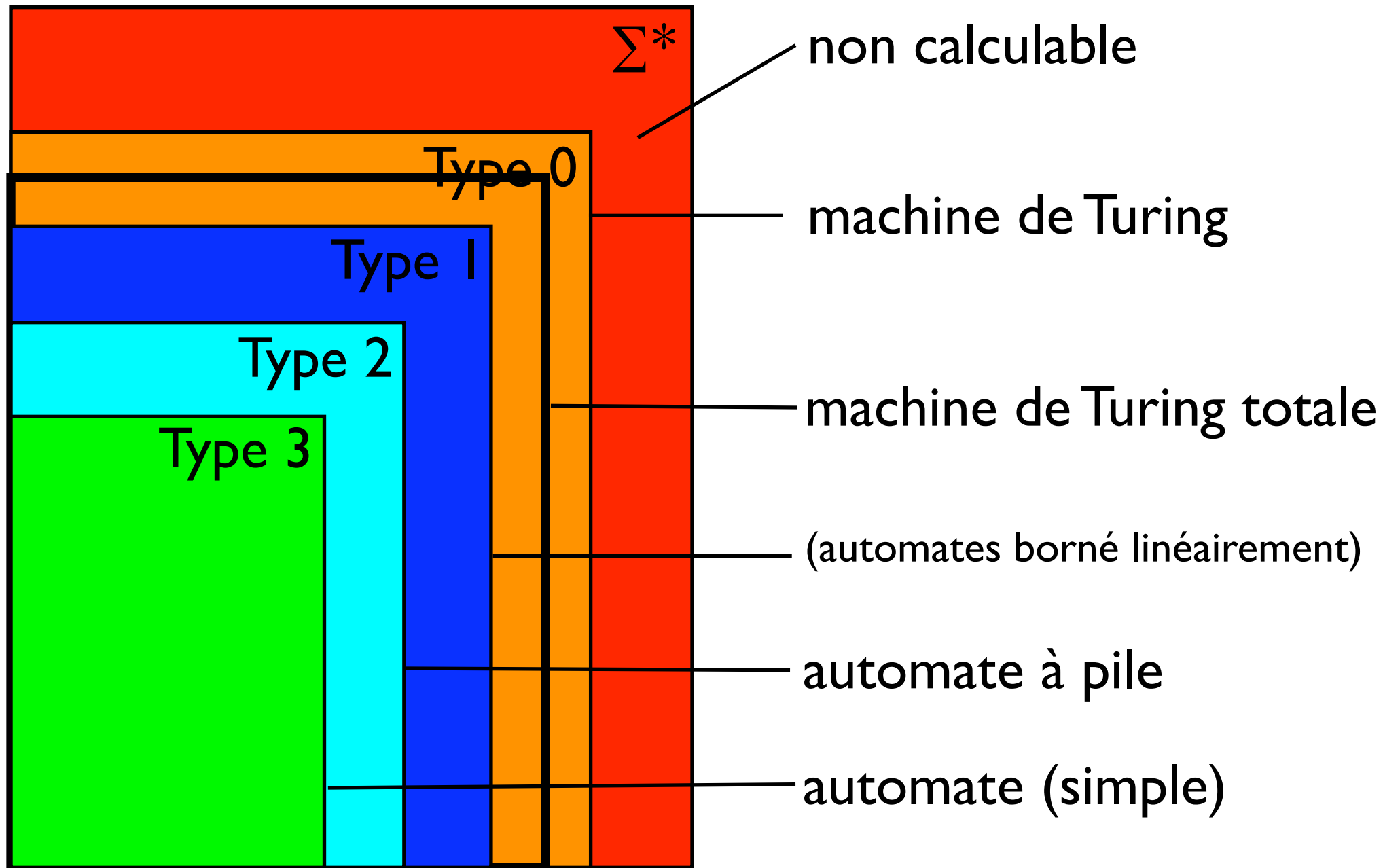
Langages réguliers

2.1.5 Définition (Langage régulier) Un langage $L \subseteq \Sigma^*$ est dit *régulier* s'il existe un automate fini M tel que $L(M) = L$.

2.1.6 Théorème Soit L un langage sur Σ . Les deux propositions suivantes sont équivalentes :

1. Il existe un AFD $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$ avec $L(M) = L$.
2. Il existe une grammaire régulière $G = (V, \Sigma, P, S)$ avec $L(G) = L$.

Hiérarchie de Chomsky (III)



Problèmes de décision (I)

1.5.2 Définition (Problèmes de décision) Un *problème de décision (binaire)* est un ensemble $P = P^{\oplus} \cup P^{\ominus}$ constitué de deux parties disjointes ($P^{\oplus} \cap P^{\ominus} = \emptyset$), les *instances positives* P^{\oplus} et *negatives* P^{\ominus} du problème.

En informatique théorique, on conjecture que tout problème peut être représenté par (encodé dans) un langage sur un alphabet donné.

1.5.3 Thèse Pour tout problème P , il existe un *encodage* de P .

1.5.4 Définition (Problème de décision encodés) Un problème binaire P est dit *encodé sur un alphabet* Σ si $P \subseteq \Sigma^*$ (souvent $P = \Sigma^*$).

Noter que dans ce cas, par $P = P^{\oplus} \cup P^{\ominus}$, les ensembles P^{\oplus} et P^{\ominus} des instances positives et négatives sont représentés par des *langages* sur Σ .

Fonctions (semi-) caractéristiques

1.5.1 Définition (Fonctions caractéristiques) Soit A et B deux ensembles tels que $A \subseteq B$

1. La fonction caractéristique χ_A^B de A par rapport à B est définie par :

$$\begin{aligned} \chi_A^B : B &\rightarrow \{0, 1\} \\ b &\mapsto \begin{cases} 1 & \text{si } b \in A \\ 0 & \text{si } b \notin A \end{cases} \end{aligned}$$

2. La fonction semi-caractéristique $\chi'_A{}^B$ de A par rapport à B est définie par :

$$\begin{aligned} \chi'_A{}^B : B &\rightarrow \{0, 1\} \\ b &\mapsto 1 \quad \text{si } b \in A \end{aligned}$$

Lorsque l'ensemble B dont on parle est évident (dans le contexte), on ne le mentionne pas explicitement et on écrit simplement χ_A . Noter que, par définition, une fonction caractéristique est totale.

Problèmes de décision (II)

1.5.5 Définition (Décidabilité) Soit $P = P^\oplus \cup P^\ominus$ un problème encodé sur Σ . Soit $L \triangleq P^\oplus$. P est *décidable* si la fonction caractéristique χ_L^P de L par rapport à P est calculable. P est *semi-décidable* si la fonction semi-caractéristique χ'_L^P de L par rapport à P est calculable.

$$\chi_L : P \rightarrow \{0, 1\}$$
$$w \mapsto \begin{cases} 1 & \text{si } w \in L \\ 0 & \text{si } w \notin L \end{cases}$$

$$\chi'_L : P \rightarrow \{0, 1\}$$
$$w \mapsto 1 \quad \text{si } w \in L$$

□

Calculabilité

A la place de regarder toutes les fonctions de l'univers,

nous limitons notre recherche à des fonctions
caractéristiques pour des problèmes binaire

bref,

à la question de calculabilité
de la reconnaissance des langages sur des alphabets finis.

Déjà là, les limites fondamentales apparaissent.

Hiérarchie de Chomsky (II)

