Informatique Théorique 3
2004/05

Introduction à la théorie du calcul
(*Automates, langages et calculabilité*)

Uwe Nestmann
I&C - IIF - LAMP2

Pour quoi «3» ?

selon le plan d'étude de la SIN:

Info Théo 1
Info Théo 2

- Logique élémentaire

  (comme compensation partielle de Info Théo 2)

- Préliminaires
  (Algébres discrètes, Théorie des Nombres)

  (comme compensation partielle de Info Théo 1)

Vrai ou faux?

FAUX

« Put the right kind of software into a computer, and it will do whatever you want it to. There may be limits on what you can do with the machines themselves, but ***there are no limits on what you can do with software***. »

TIME magazine (1984)
[citant un éditeur d'un magazine sur les logiciels]

Computer « Science » ?
Comput**ation** Science !

Calculabilité (possibilité)
l'étude des problèmes qui peuvent être
résolus par des algorithmes (procédures effectives)
➔ ce cours-ci (3ème semestre)

Complexité (coûts)
l'étude de l'efficacité des solutions algorithmiques
➔ cours d'*Algorithmique* (4ème semestre)

Ensuite ...

Algorithmique
Programmation IV
Compilation
Software Engineering
Artificial Intelligence
Computer-Aided Verification
Concurrency Semantics
Distributed Computing
Type Systems
...

Support du cours

page web & forum de discussion
livres recommandés
notes (formulaire)
transparents
quiz

exercices encadrés par 4-5 assistants

Information & Communication

http://lamp.epfl.ch/teaching/it3/2004/html/

news://epflnews.epfl.ch/epfl.ic.cours.it3

aussi par email ...

BC 349
I&C-IIF-LAMP2

Bibliographie

[HMU03] John Hopcroft, Rajeev Motwani, and Jeffrey Ullman. *Introduction to Automata Theory, Languages and Computation*. Pearson Education International, 2003. ISBN 0321210298.

[Koz97] Dexter Kozen. *Automata and Computability*. Springer Verlag New York Inc., 1997.

[Sch95] Uwe Schöning. *Theoretische Informatik — kurzgefaßt*. Spektrum Lehrbuch. Spektrum Akademischer Verlag, 1995. 2. Auflage.

[Sch01] Carol Schumacher. *Chapter Zero — Fundamental Notions of Abstract Mathematics*. Addison Wesley, 2001.

[Sip97] Michael Sipser. *Introduction to the Theory of Computation*. PWS Publishing Company, 1997.

[Wol01] Pierre Wolper. *Introduction à la calculabilité — Cours et exercices corrigés*. Dunod, Paris, 2001. 2e édition.

Formulaire & transparents du cours

- La première semaine,
  ils sont imprimés et distribués par nous.

- Après,
  ils seront accessibles sur la page web,
  normalement, par semaine.

- Pour l'examen,
  seulement le formulaire sera admis.

Structure du cours

S1:

Préliminaires & Non-calculabilité

S2:

Grammaires

S3-6:

Langages réguliers

S7-9:

Langages hors-contextes

S10:

... & Examen de Noël (pas noté)

S11-14:

Langages récursivement énumérables

Examen en février/mars (en utilisant le formulaire)

Structure d'une semaine de cours

lundi

discussion du quiz

cours

cours

exercices
(avec assistants)

mercredi

cours

cours,
début exercices

exercice
(avec assistants)

Semaine 1

- §1.3 Fonctions versus programmes
- §0 et §1.1-1.2 :
  tout ce qui est nécessaire pour §1.3
  - fonctions d'ordre supérieur
  - ensemble des parties
  - cardinalité
  - alphabets, mots, et langages
- Le formulaire + les transparent be
  contiennent pas tout le matériel ...
- Exemples + démonstrations sur tableau noir

Fonctions définie & calculables ?

$$f : x \longmapsto x^2 \qquad\qquad f(x) \triangleq x^2$$

$f(x) \triangleq$ *"nombre de suisse qui touchent x Frs. par ans"*

$$p(n) \triangleq \begin{cases} 1 & \textit{si } n \textit{ est un nombre pair} \\ 0 & \textit{si } n \textit{ est un nombre impair} \end{cases}$$

$$g(n) \triangleq \begin{cases} 1 & \text{si George W Bush sera réélu} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Fonctions calculable

Approche:
Intuitivement, ou pratiquement,
une fonction devrait être appelée *calculable*
si on peut écrire un programme qui la calcule.

Attention:
on fait ici référence à un mécanisme d'*exécution*...

Sujet de l'étude:
automates, machines, ...
comme *modèles* d'*algorithmes* (programmes)
et de *calculs* (exécution)

Non-calculabilité

Il existe plus de fonctions que de programmes.

Vrai? Faux? Evident?

Problème!

Nous cherchons à comparer la taille des ensembles infinis.

Paradoxe de Galilei : comparer le nombre d'éléments de

$$\mathbb{N} \qquad\qquad \{n^2 \mid n \in \mathbb{N}\}$$

Cardinalité (I)

0.5.2 Définition (Cardinalité) Soit A et B deux ensembles.

1. A et B ont la même cardinalité, $\boxed{\mathrm{card}(A) = \mathrm{card}(B)}$, s'il existe une $\boxed{\text{application bijective}}$ de A dans B. On dit aussi que A et B sont *équipotents*.

2. A a une cardinalité plus petite que celle de B, $\boxed{\mathrm{card}(A) \leq \mathrm{card}(B)}$, s'il existe une application $\boxed{\text{injective}}$ de A dans B.

3. A a une cardinalité strictement plus petite que celle de B, $\mathrm{card}(A) \boxed{<} \mathrm{card}(B)$, si $\boxed{\mathrm{card}(A) \leq \mathrm{card}(B) \text{ mais } \mathrm{card}(A) \neq \mathrm{card}(B)}$.

$$\mathbb{N} \subsetneq \mathbb{Q} \subsetneq \mathbb{R}$$

Cardinalité (II)

0.5.3 Définition (Dénombrable) Soit A un ensemble.

1. A est *dénombrable* si A est fini ou équipotent à $\mathbb{N}$.
2. A est *infiniment dénombrable* si A est infini et dénombrable.
3. A est *non-dénombrable* si $\mathrm{card}(\mathbb{N}) < \mathrm{card}(A)$.

Fonctions vs programmes (I)

1.3.1 Définition

$$\boxed{\mathbf{F}_{\mathbb{N}}} \triangleq \{\, f \mid f : \mathbb{N} \to \mathbb{N} \,\}$$

dénote l'ensemble de toutes les fonctions (totales) sur $\mathbb{N}$.

1.3.2 Définition Soit Σ l'alphabet d'un langage **X** de programmation. Alors,

$$\boxed{\mathbf{P}_{\mathbf{X}}} \triangleq \Sigma^*$$

dénote l'ensemble des mots/programmes sur Σ (voir §1.1 et §1.2).

Alphabets, Mots (I)

1.1.1 Définition (Alphabet) On appelle *alphabet* tout ensemble fini Σ. Les éléments d'un alphabet sont traditionnellement appelés *symboles*, *lettres* ou *caractères*. □

Pour un alphabet $\Sigma \triangleq \{ s_1, s_2, \ldots, s_k \}$, on considère souvent l'ordre total $\preceq$ défini par $s_i \preceq s_j$ si et seulement si $i \leq j$.

1.1.2 Définition (Mots) Un *mot* w sur un alphabet Σ est une séquence finie de lettres de Σ.

Autrement dit, un mot w est un n-uplet $(a_1, a_2, \ldots, a_n)$ de lettres de Σ où $n \in \mathbb{N}$ est appelé la *longueur* de w, notée $|w|$. Si $n = 0$, w est l'unique mot de longueur nulle appelé *mot vide* que l'on note ϵ. La i^e *projection* $(w)_i$ de w est la lettre a_i, pour $1 \leq i \leq n$.

L'ensemble des mots sur un alphabet Σ est noté Σ^*. L'ensemble des mots non vides, c'est à dire $\Sigma^* \setminus \{\epsilon\}$ est noté Σ^+. □

Alphabets, Mots (II)

1.1.3 Définition (Concaténation de mots) Soit $w \triangleq (a_1, \ldots, a_n) \in \Sigma^*$ et $w' \triangleq (b_1, \ldots, b_m) \in \Sigma^*$, la *concaténation* $w \cdot w'$ de w avec w' est définie par,

$$\boxed{w \cdot w'} \triangleq (a_1, \ldots, a_n, b_1, \ldots, b_m)$$

1.1.4 Théorème $\boxed{(\Sigma^*, \cdot) \text{ est un monoïde d'élément neutre } \epsilon.}$

1.1.5 Notation Pour un alphabet $\Sigma \triangleq \{s_1, \ldots, s_n\}$ on identifie la lettre $s_i \in \Sigma$ avec $\boxed{\text{le mot } (s_i) \in \Sigma^* \text{ de longueur } 1}$. Ceci nous permet d'écrire pour $w \triangleq \boxed{(a_1, a_2, \ldots, a_n)} \in \Sigma^*$, $w = \boxed{a_1 \cdot a_2 \cdot \ldots \cdot a_n} = \boxed{a_1 a_2 \ldots a_n}$ $\square$

Pour mercredi:
Lire § 1.1.6-9

Langages

1.2.1 **Définition (Langage)** On appelle *langage* sur un alphabet Σ tout sous-ensemble de Σ^*. Un langage n'est donc rien d'autre qu'un ensemble de mots. $\square$

Nous utilisons les meta-variables $A, B, C \ldots, L, \ldots$ pour les langages.

Les deux langages $\emptyset$ et $\{\epsilon\}$ sont des langages sur n'importe quel alphabet.

Pour construire des langages à partir d'autres langages, nous utilisons notamment les opérations suivantes.

Pour mercredi:
Lire § 1.2.2

Fonctions vs programmes (II)

1.3.2 Définition Soit Σ l'alphabet d'un langage $\mathbf{X}$ de programmation. Alors,

$$\mathbf{P_X} \triangleq \Sigma^*$$

dénote l'ensemble des mots/programmes sur Σ (voir §1.1 et §1.2).

1.3.3 Définition Soit $\mathrm{exec}_{\mathbf{X}} : \mathbf{P_X} \rightharpoonup (\mathbb{N} \to \mathbb{N})$ un intérprétateur de $\mathbf{X}$ qui associe avec un programme p une fonction $\mathrm{exec}_{\mathbf{X}}(\mathsf{p}) : \mathbb{N} \to \mathbb{N}$. Notons que tous les programmes ne sont pas associés avec des telles fonctions. Nous appelons une fonction f *calculable par* $\mathbf{X}$ si $f \in \mathrm{img}(\mathrm{exec}_{\mathbf{X}})$, alors si

$$\exists \mathsf{p} \in \mathbf{P_X} \,.\, \mathrm{exec}_{\mathbf{X}}(\mathsf{p}) = f$$

Nous dénotons par

$$\mathbf{F_X} \triangleq \{\, f : \mathbb{N} \to \mathbb{N} \mid f \text{ calculable par } \mathbf{X} \,\} \qquad \subseteq \mathbf{F}_{\mathbb{N}}$$

l'ensemble de fonctions calculables par (des programmes en) X.

1.3.4 Théorème Pour tout $\mathbf{X}$: $\mathrm{card}(\mathbf{F_X}) < \mathrm{card}(\mathbf{F}_{\mathbb{N}})$.

1.3.4 Théorème Pour tout $\mathbf{X}$: $\boxed{\mathrm{card}(\mathbf{F}_{\mathbf{X}}) \quad < \quad \mathrm{card}(\mathbf{F}_{\mathbb{N}}).}$

Preuve:

$$\boxed{\mathrm{card}(\mathbf{F}_{\mathbf{X}}) \overset{(0)}{\leq} \mathrm{card}(\mathbf{P}_{\mathbf{X}}) \overset{(1)}{\leq} \mathrm{card}(\mathbb{N}) \overset{(2)}{<} \mathrm{card}(\mathcal{P}(\mathbb{N})) \overset{(3)}{\leq} \mathrm{card}(\mathbf{F}_{\mathbb{N}})}$$

lundi:

comprendre les énoncés

mercredi:

comprendre les démonstrations

Décomposition & Induction

1.1.6 Lemme (Décomposition d'un mot) Soit w un mot sur un alphabet Σ , nous avons,

Soit $\boxed{w = \epsilon}$

ou alors $\exists a \in \Sigma, w' \in \Sigma^*. \boxed{w = a \cdot w'}$ avec $|w'| = |w| - 1$ $\square$

1.1.7 Lemme (Principe d'induction sur les mots) Soit $P(w)$ un prédicat sur les mots d'un alphabet Σ.

Si $\boxed{P(\epsilon)}$

et $\forall w \in \Sigma^*. \boxed{P(w) \Rightarrow \forall a \in \Sigma. P(a \cdot w)}$

alors $\forall w \in \Sigma^*. P(w)$. $\square$

Remarquons que les deux derniers lemmes peuvent se reformuler en décomposant les mots par la droite.

Ordres (I)

0.3.5 Définition (Ordres) Soit A un ensemble et $R \subseteq A \times A$ une relation.

Pré-ordre. Le couple (A, R) est un pré-ordre si R est réflexive et transitive.

Ordre partiel. Le pré-ordre (A, R) est un ordre (partiel) si R est antisymétrique.

Ordre total. L'ordre partiel (A, R) est un ordre total si

$$\forall a, b \in A.\, aRb \vee bRa$$

Ordre strict. Le couple (A, R) est un ordre strict si R est irréflexive et transitive.

En général, on utilise les symboles $\leq$, $\preceq$ et $\sqsubseteq$ pour les ordres, $<$, $\prec$ et $\sqsubset$ pour les ordres stricts. $\square$

Ordres (II)

1.1.8 Définition (Ordre sur les mots) Soit un alphabet Σ et un ordre total $(\Sigma, \preceq)$ (et l'ordre strict induit $\prec$).

Ordre alphabétique. L'ordre alphabétique $(\Sigma^*, \ll_{\mathrm{d}})$ est la plus petite relation sur Σ^* qui satisfait les règles suivantes.

$$\mathrm{A}_1 \ \frac{}{\epsilon \ll_{\mathrm{d}} w} \ w \neq \epsilon \qquad \mathrm{A}_2 \ \frac{}{a \cdot w \ll_{\mathrm{d}} a' \cdot w'} \ a \prec a'$$

$$\mathrm{A}_3 \ \frac{w \ll_{\mathrm{d}} w'}{a \cdot w \ll_{\mathrm{d}} a \cdot w'}$$

Ordres (III)

Ordre lexicographique. L'ordre lexicographique $(\Sigma^*, \ll_l)$ est la plus petite relation sur Σ^* qui satisfait les règles suivantes.

$$\mathrm{L}_1 \ \frac{}{\epsilon \ll_l w} \ w \neq \epsilon \qquad \mathrm{L}_2 \ \frac{}{w \cdot a \ll_l w \cdot a'} \ a \prec a'$$

$$\mathrm{L}_3 \ \frac{w \ll_l w'}{w \cdot a \ll_l w' \cdot a'}$$

1.1.9 Théorème

1. L'ordre alphabétique est total.
2. L'ordre lexicographique est total.

□

Une fonction non-calculable

1.1.9 Théorème Supposons qu'il existe une énumeration $f_1, f_2, \ldots$ de toutes les fonctions sur les nombres naturels. Alors, la fonction définie par

$$\boxed{\mathrm{diag}(i) \triangleq f_i(i) + 1}$$

ne peut pas apparaître dans cette liste de toutes les fonctions.

Preuve par diagonalisation...