

# Informatique Théorique 3 2004/05

selon le plan d'étude de la SIN:

Info Théo 1  
Info Théo 2

*Introduction à la théorie du calcul  
(Automates, langages et calculabilité)*

Uwe Nestmann  
I&C - IIF - LAMP2

Logique élémentaire

(comme compensation partielle de Info Théo 2)

Préliminaires

(Algèbres discrètes, Théorie des Nombres)

(comme compensation partielle de Info Théo 1)

Vrai ou faux?

# FAUX

« Put the right kind of software into a computer, and it will do whatever you want it to. There may be limits on what you can do with the machines themselves, but **there are no limits on what you can do with software.** »

TIME magazine (1984)

[citant un éditeur d'un magazine sur les logiciels]

Computer « Science » ?

Comput**ation** Science !

**Calculabilité (possibilité)**

l'étude des problèmes qui peuvent être résolus par des algorithmes (procédures effectives)  
ce cours-ci (3ème semestre)

**Complexité (coûts)**

l'étude de l'efficacité des solutions algorithmiques  
cours d'*Algorithmique* (4ème semestre)

## Ensuite ...

Algorithmique  
Programmation IV  
Compilation  
Software Engineering  
Artificial Intelligence  
Computer-Aided Verification  
Concurrency Semantics  
Distributed Computing  
Type Systems  
...

## Support du cours

page web & forum de discussion  
livres recommandés  
notes (formulaire)  
transparents  
quiz

exercices encadrés par 4-5 assistants

## Information & Communication

<http://lamp.epfl.ch/teaching/it3/2004/html/>

<news://epflnews.epfl.ch/epfl.ic.cours.it3>

aussi par email ...

BC 349  
I&C-IIF-LAMP2

## Bibliographie

- [HMU03] John Hopcroft, Rajeev Motwani, and Jeffrey Ullman. *Introduction to Automata Theory, Languages and Computation*. Pearson Education International, 2003. ISBN 0321210298.
- [Koz97] Dexter Kozen. *Automata and Computability*. Springer Verlag New York Inc., 1997.
- [Sch95] Uwe Schöning. *Theoretische Informatik — kurzgefasst*. Spektrum Lehrbuch. Spektrum Akademischer Verlag, 1995. 2. Auflage.
- [Sch01] Carol Schumacher. *Chapter Zero — Fundamental Notions of Abstract Mathematics*. Addison Wesley, 2001.
- [Sip97] Michael Sipser. *Introduction to the Theory of Computation*. PWS Publishing Company, 1997.
- [Wol01] Pierre Wolper. *Introduction à la calculabilité — Cours et exercices corrigés*. Dunod, Paris, 2001. 2<sup>e</sup> édition.

# Formulaire & transparents du cours

- La première semaine, ils sont imprimés et distribués par nous.
- Après, ils seront accessibles sur la page web, normalement, par semaine.
- Pour l'examen, seulement le formulaire sera admis.

# Structure du cours

- S1: Préliminaires & Non-calculabilité
- S2: Grammaires
- S3-6: Langages réguliers
- S7-9: Langages hors-contextes
- S10: ... & Examen de Noël (pas noté)
- S11-14: Langages récursivement énumérables

Examen en février/mars (en utilisant le formulaire)

## Structure d'une semaine de cours

<b>lundi</b>	<b>mercredi</b>
discussion du quiz cours	cours
cours	cours début exercices
exercices (avec assistants)	exercice (avec assistants)

## Semaine I

- §1.3 Fonctions versus programmes
- §0 et §1.1-1.2 :  
tout ce qui est nécessaire pour §1.3
  - fonctions d'ordre supérieur
  - ensemble des parties
  - cardinalité
  - alphabets, mots, et langages
- Le formulaire + les transparents contiennent pas tout le matériel ...
- Exemples + démonstrations sur tableau noir

# Fonctions définie & calculables ?

$$f : x \mapsto x^2 \qquad f(x) \triangleq x^2$$

$f(x) \triangleq$  "nombre de suisse qui touchent  $x$  Frs. par ans"

$$p(n) \triangleq \begin{cases} 1 & \text{si } n \text{ est un nombre pair} \\ 0 & \text{si } n \text{ est un nombre impair} \end{cases}$$

$$g(n) \triangleq \begin{cases} 1 & \text{si George W Bush sera réélu} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

# Fonctions calculable

## Approche:

Intuitivement, ou pratiquement, une fonction devrait être appelée *calculable* si on peut écrire un programme qui la calcule.

## Attention:

on fait ici référence à un mécanisme d'exécution...

## Sujet de l'étude:

automates, machines, ...

comme *modèles d'algorithmes* (programmes) et de *calculs* (exécution)

## Non-calculabilité

### Il existe plus de fonctions que de programmes.

Vrai? Faux? Evident?

Problème!

Nous cherchons à comparer la taille des ensembles infinis.

*Paradoxe de Galilei* : comparer le nombre d'éléments de

$$\mathbb{N} \qquad \{n^2 \mid n \in \mathbb{N}\}$$

## Cardinalité (I)

0.5.2 Définition (Cardinalité) Soit  $A$  et  $B$  deux ensembles.

1.  $A$  et  $B$  ont la même cardinalité,  $\text{card}(A) = \text{card}(B)$ , s'il existe une application bijective de  $A$  dans  $B$ . On dit aussi que  $A$  et  $B$  sont équipotents.
2.  $A$  a une cardinalité plus petite que celle de  $B$ ,  $\text{card}(A) < \text{card}(B)$ , s'il existe une application injective de  $A$  dans  $B$ .
3.  $A$  a une cardinalité strictement plus petite que celle de  $B$ ,  $\text{card}(A) \ll \text{card}(B)$ , si  $\text{card}(A) < \text{card}(B)$  mais  $\text{card}(A) \neq \text{card}(B)$ .

$$\mathbb{N} \subsetneq \mathbb{Q} \subsetneq \mathbb{R}$$

# Cardinalité (II)

0.5.3 Définition (Dénombrable) Soit  $A$  un ensemble.

1.  $A$  est *dénombrable* si  $A$  est fini ou équipotent à  $\mathbb{N}$ .
2.  $A$  est *infiniment dénombrable* si  $A$  est infini et dénombrable.
3.  $A$  est *non-dénombrable* si  $\text{card}(\mathbb{N}) < \text{card}(A)$ .

# Fonctions vs programmes (I)

1.3.1 Définition

$$\mathbb{F}_{\mathbb{N}} \triangleq \{f \mid f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}\}$$

dénote l'ensemble de toutes les fonctions (totales) sur  $\mathbb{N}$

1.3.2 Définition Soit  $\Sigma$  l'alphabet d'un langage  $X$  de programmation. Alors,

$$\mathbb{P}_X \triangleq \Sigma^*$$

dénote l'ensemble des mots/programmes sur  $\Sigma$  (voir §1.1 et §1.2).

## Alphabets, Mots (I)

1.1.1 Définition (Alphabet) On appelle *alphabet* tout ensemble fini  $\Sigma$ . Les éléments d'un alphabet sont traditionnellement appelés *symboles*, *lettres* ou *caractères*.  $\square$

Pour un alphabet  $\Sigma \triangleq \{s_1, s_2, \dots, s_k\}$ , on considère souvent l'ordre total  $\preceq$  défini par  $s_i \preceq s_j$  si et seulement si  $i \leq j$ .

1.1.2 Définition (Mots) Un *mot*  $w$  sur un alphabet  $\Sigma$  est une *séquence finie* de lettres de  $\Sigma$ .

Autrement dit, un mot  $w$  est un  $n$ -uplet  $(a_1, a_2, \dots, a_n)$  de lettres de  $\Sigma$  où  $n \in \mathbb{N}$  est appelé la *longueur de  $w$* , notée  $|w|$ . Si  $n = 0$ ,  $w$  est l'unique mot de longueur nulle appelé *mot vide* que l'on note  $\epsilon$ . La  $i^{\text{e}}$  projection  $(w)_i$  de  $w$  est la lettre  $a_i$  pour  $1 \leq i \leq n$ .

L'ensemble des mots sur un alphabet  $\Sigma$  est noté  $\Sigma^*$ . L'ensemble des mots non vides, c'est à dire  $\Sigma^* \setminus \{\epsilon\}$  est noté  $\Sigma^+$ .  $\square$

## Alphabets, Mots (II)

1.1.3 Définition (Concaténation de mots) Soit  $w \triangleq (a_1, \dots, a_n) \in \Sigma^*$  et  $w' \triangleq (b_1, \dots, b_m) \in \Sigma^*$ , la *concaténation*  $w \cdot w'$  de  $w$  avec  $w'$  est définie par,

$$w \cdot w' \triangleq (a_1, \dots, a_n, b_1, \dots, b_m)$$

1.1.4 Théorème  $(\Sigma^*, \cdot)$  est un monoïde d'élément neutre  $\epsilon$ .

1.1.5 Notation Pour un alphabet  $\Sigma \triangleq \{s_1, \dots, s_n\}$  on identifie la lettre  $s_i \in \Sigma$  avec le mot  $(s_i) \in \Sigma^*$  de longueur 1. Ceci nous permet d'écrire pour  $w \triangleq (a_1, a_2, \dots, a_n) \in \Sigma^*$ ,  $w = a_1 \cdot a_2 \cdot \dots \cdot a_n = a_1 a_2 \dots a_n$ .  $\square$

**Pour mercredi:  
Lire § 1.1.6-9**

# Langages

1.2.1 **Définition (Langage)** On appelle *langage* sur un alphabet  $\Sigma$  tout sous-ensemble de  $\Sigma^*$ . Un langage n'est donc rien d'autre qu'un ensemble de mots.  $\square$

Nous utilisons les meta-variables  $A, B, C, \dots, L, \dots$  pour les langages. Les deux langages  $\emptyset$  et  $\{\epsilon\}$  sont des langages sur n'importe quel alphabet.

Pour construire des langages à partir d'autres langages, nous utilisons notamment les opérations suivantes.

**Pour mercredi:  
Lire § 1.2.2**

# Fonctions vs programmes (II)

1.3.2 **Définition** Soit  $\Sigma$  l'alphabet d'un langage  $X$  de programmation. Alors,

$$\mathbf{P}_X \triangleq \Sigma^*$$

dénote l'ensemble des mots/programmes sur  $\Sigma$  (voir §1.1 et §1.2).

1.3.3 **Définition** Soit  $\text{exec}_X : \mathbf{P}_X \rightarrow (\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N})$  un interpréteur de  $X$  qui associe avec un programme  $p$  une fonction  $\text{exec}_X(p) : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ . Notons que tous les programmes ne sont pas associés avec des telles fonctions. Nous appelons une fonction *f calculable par X* si  $f \in \text{img}(\text{exec}_X)$  alors si

$$\exists p \in \mathbf{P}_X . \text{exec}_X(p) = f$$

Nous dénotons par

$$\mathbf{F}_X \triangleq \{ f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \mid f \text{ calculable par } X \} \subseteq \mathbf{F}_{\mathbb{N}}$$

l'ensemble de fonctions calculables par (des programmes en)  $X$ .

1.3.4 **Théorème** Pour tout  $X$ :  $\text{card}(\mathbf{F}_X) < \text{card}(\mathbf{F}_{\mathbb{N}})$ .

# Décomposition & Induction

1.3.4 **Théorème** Pour tout  $X$ :  $\text{card}(\mathbf{F}_X) < \text{card}(\mathbf{F}_{\mathbb{N}})$ .

Preuve:

$$\text{card}(\mathbf{F}_X) \stackrel{(0)}{\leq} \text{card}(\mathbf{P}_X) \stackrel{(1)}{\leq} \text{card}(\mathbb{N}) \stackrel{(2)}{<} \text{card}(\mathcal{P}(\mathbb{N})) \stackrel{(3)}{\leq} \text{card}(\mathbf{F}_{\mathbb{N}})$$

*lundi:*

comprendre les énoncés

*mercredi:*

comprendre les démonstrations

1.1.6 **Lemme (Décomposition d'un mot)** Soit  $w$  un mot sur un alphabet  $\Sigma$ , nous avons,

$$\text{Soit } w = \epsilon$$

ou alors  $\exists a \in \Sigma, w' \in \Sigma^* . w = a \cdot w'$  avec  $|w'| = |w| - 1$   $\square$

1.1.7 **Lemme (Principe d'induction sur les mots)** Soit  $P(w)$  un prédicat sur les mots d'un alphabet  $\Sigma$ .

$$\text{Si } P(\epsilon)$$

$$\text{et } \forall w \in \Sigma^* . P(w) \Rightarrow \forall a \in \Sigma . P(a \cdot w)$$

alors  $\forall w \in \Sigma^* . P(w)$ .  $\square$

Remarquons que les deux derniers lemmes peuvent se reformuler en décomposant les mots par la droite.

# Ordres (I)

0.3.5 **Définition (Ordres)** Soit  $A$  un ensemble et  $R \subseteq A \times A$  une relation.

**Pré-ordre.** Le couple  $(A, R)$  est un **pré-ordre** si  $R$  est réflexive et transitive.

**Ordre partiel.** Le pré-ordre  $(A, R)$  est un **ordre (partiel)** si  $R$  est antisymétrique.

**Ordre total.** L'ordre partiel  $(A, R)$  est un **ordre total** si

$$\forall a, b \in A. aRb \vee bRa$$

**Ordre strict.** Le couple  $(A, R)$  est un **ordre strict** si  $R$  est irreflexive et transitive.

En général, on utilise les symboles  $\leq, \preceq$  et  $\sqsubseteq$  pour les ordres,  $<, \prec$  et  $\sqsubset$  pour les ordres stricts.  $\square$

# Ordres (II)

1.1.8 **Définition (Ordre sur les mots)** Soit un alphabet  $\Sigma$  et un ordre total  $(\Sigma, \preceq)$  (et l'ordre strict induit  $\prec$ ).

**Ordre alphabétique.** L'ordre alphabétique  $(\Sigma^*, \ll_d)$  est la plus petite relation sur  $\Sigma^*$  qui satisfait les règles suivantes.

$$\begin{array}{l}
 A_1 \frac{}{\epsilon \ll_d w} w \neq \epsilon \qquad A_2 \frac{}{a \cdot w \ll_d a' \cdot w'} a \prec a' \\
 A_3 \frac{w \ll_d w'}{a \cdot w \ll_d a \cdot w'}
 \end{array}$$

# Ordres (III)

**Ordre lexicographique.** L'ordre lexicographique  $(\Sigma^*, \ll_l)$  est la plus petite relation sur  $\Sigma^*$  qui satisfait les règles suivantes.

$$\begin{array}{l}
 L_1 \frac{}{\epsilon \ll_l w} w \neq \epsilon \qquad L_2 \frac{}{w \cdot a \ll_l w \cdot a'} a \prec a' \\
 L_3 \frac{w \ll_l w'}{w \cdot a \ll_l w' \cdot a'}
 \end{array}$$

1.1.9 **Théorème**

1. L'ordre alphabétique est total.
2. L'ordre lexicographique est total.

# Une fonction non-calculable

1.1.9 **Théorème** Supposons qu'il existe une **énumération**  $f_1, f_2, \dots$  de toutes les fonctions sur les nombres naturels. Alors, la fonction définie par

$$\text{diag}(i) \triangleq f_i(i) + 1$$

ne peut pas apparaître dans cette liste de toutes les fonctions.

Preuve par diagonalisation...

$\square$