

**Informatique théorique III**  
**(Automates, langages & calculabilité)**

Formulaire du Cours 2004-2005

Partie 2  
EPFL – I&C

Uwe Nestmann  
Sébastien Briaïs  
Daniel C. Bünzli

14 février 2005

# **Table des matières**

## 1.4 La hiérarchie de Chomsky

### 1.4.1 Définition (Grammaire générative)

Une grammaire est un quadruplet  $G \triangleq (V, \Sigma, P, S)$ .

- $V$  est un alphabet non vide de symboles *non-terminaux*.
- $\Sigma$  est un alphabet non vide de symboles *terminaux* disjoint de  $V$  ( $V \cap \Sigma = \emptyset$ ).
- $P \subseteq (\Gamma^+ \times \Gamma^*)$  (avec  $\Gamma \triangleq V \cup \Sigma$ ) est un ensemble fini de *productions*.
- $S \in V$  est le *symbole de départ*. □

Nous utilisons des lettres grecques minuscules  $\alpha, \beta, \dots$  pour les éléments de  $(V \cup \Sigma)^*$ . Pour spécifier une production  $(\alpha, \beta) \in P$ , on note  $\alpha \rightarrow \beta$  ou encore  $\alpha \rightarrow_G \beta$ .

### 1.4.2 Définition (Dérivation directe) Soit $G \triangleq (V, \Sigma, P, S)$ une grammaire. La relation de *dérivation directe* dans $G$ entre deux mots $\alpha, \beta \in (V \cup \Sigma)^*$ est définie par,

$$(\alpha \Rightarrow_G \beta) \Leftrightarrow \exists \alpha', \beta', \gamma, \gamma' \in (V \cup \Sigma)^* : \begin{cases} \alpha' \rightarrow_G \beta' \\ \alpha = \gamma \alpha' \gamma' \\ \beta = \gamma \beta' \gamma' \end{cases}$$

On dit alors que  $\beta$  est *directement dérivable* de  $\alpha$  dans  $G$ . □

### 1.4.3 Définition (Dérivation) Soit $G \triangleq (V, \Sigma, P, S)$ une grammaire. On définit la relation de dérivation $\Rightarrow_G^*$ comme étant la fermeture réflexive et transitive de $\Rightarrow_G$ .

Une *dérivation* de  $\alpha_0$  en  $\alpha_n$  dans  $G$  est une séquence finie  $(\alpha_i)_{i \in [0, n]}$  d'éléments de  $(V \cup \Sigma)^*$  telle que  $\forall i \in [0, n-1] : \alpha_i \Rightarrow_G \alpha_{i+1}$ . On note généralement cette séquence  $\alpha_0 \Rightarrow_G \alpha_1 \Rightarrow_G \dots \Rightarrow_G \alpha_n$ . □

### 1.4.4 Définition (Langage d'une grammaire) Soit $G = (V, \Sigma, P, S)$ une grammaire.

1. Un mot  $v \in \Sigma^*$  est généré par  $G$  ssi  $S \Rightarrow_G^* v$ . Dans ce cas on dit que  $v$  est un mot *terminal* de la grammaire.
2. Le langage généré par  $G$  est défini par :

$$L(G) \triangleq \{ v \in \Sigma^* \mid S \Rightarrow_G^* v \}$$

### 1.4.5 Définition (Type d'une grammaire) Soit $G = (V, \Sigma, P, S)$ une grammaire. Un grammaire est dite de

**Type 0** dans tous les cas.

**Type 1** si pour toute production  $\alpha \rightarrow_G \beta \in P$  on a,

1.  $|\alpha| \leq |\beta|$
2. ou  $\alpha = S \wedge \beta = \epsilon$ .

La grammaire  $G$  est dite *contextuelle*.

**Type 2** si pour toute production  $\alpha \rightarrow_G \beta \in P$  on a  $\alpha \in V$ . La grammaire est dite *libre de contexte* ou *non-contextuelle*.

**Type 3** si toutes les production  $\alpha \rightarrow_G \beta \in P$  sont de la forme,

1.  $A \rightarrow_G wB$
2.  $A \rightarrow_G w$

avec  $A, B \in V$  et  $w \in \Sigma^*$ . La grammaire est dite *régulière*.

Avec cette définition, on parle de grammaires *linéaires à droite*. Si l'on remplace ci-dessus  $wB$  par  $Bw$ , on parle de grammaires *linéaires à gauche*. Ces deux définitions sont équivalentes, un langage générable par une grammaire linéaire à droite l'est aussi par une grammaire linéaire à gauche, et vice-versa.

**1.4.6 Définition** L'ensemble des langages générés par les grammaires d'un type  $i$  est donné par :

$$\mathcal{L}_i = \{L(G) \mid G \text{ est de type } i\}.$$

Un type de grammaire  $i$  est *inclus* dans un type  $j$  si  $\mathcal{L}_i \subseteq \mathcal{L}_j$ . □

**1.4.7 Définition (Type d'un langage)** Un langage  $L$  est de type  $i$  si  $L \in \mathcal{L}_i$  et  $L$  est *strictement* de type  $i$  si  $L \in \mathcal{L}_i \setminus \mathcal{L}_{i+1}$ , c'est à dire si  $L$  est généré par une grammaire de type  $i$  et par aucune grammaire de type  $i + 1$ .

**1.4.8 Théorème (Hiérarchie de Chomsky)**

La relation entre les types de langages est :

$$\mathcal{L}_3 \subset \mathcal{L}_2 \subset \mathcal{L}_1 \subset \mathcal{L}_0$$

Les inclusions sont strictes.

Étant donné une grammaire  $G = (V, \Sigma, P, S)$  de type 1, il existe un algorithme qui permet de décider en temps fini si un mot  $x \in \Sigma^*$  appartient au langage  $L(G)$  ou non.

# Chapitre 2

## Langages réguliers

semaine 2  
mercredi

### 2.1 Automates finis déterministes

**2.1.1 Définition** Un automate fini déterministe (AFD) est un quintuplet

$$M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$$

où

- $Q$  est un ensemble fini d'états,
- $\Sigma$  est un ensemble fini de symboles, l'alphabet (d'entrée),
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$  est la fonction (totale) de transition,
- $s \in Q$  est l'état initial (ou de départ),
- $F \subseteq Q$  est un sous-ensemble de  $Q$ , les états accepteurs (ou finaux).

**2.1.2 Notation** Un automate  $(Q, \Sigma, \delta, s, F)$  peut aussi être défini en spécifiant son alphabet  $\Sigma = \{s_1, \dots, s_n\}$ , son ensemble d'état  $Q = \{q_1, \dots, q_m\}$  et l'un des éléments suivants :

- un graphe :
  1. Pour tout état  $q \in Q$  on dessine un noeud dans le graphe ( $q$  entouré d'un cercle).
  2. Pour toute transition  $\delta(q, s) = q'$  on dessine une flèche étiquetée par  $s$  allant du noeud  $q$  à  $q'$
  3. L'état initial  $s$  est distingué par une flèche dont la queue n'est attachée à aucun état et dont la tête pointe sur  $s$ .
  4. Pour tout état accepteur  $q \in F$ , on dessine un second cercle autour de son noeud correspondant.

- un tableau de la forme :

$\delta$	$s_1$	$\dots$	$s_i$	$\dots$	$s_n$
$q_1$	$\delta(q_1, s_1)$	$\dots$	$\delta(q_1, s_i)$	$\dots$	$\delta(q_1, s_n)$
$\vdots$	$\vdots$		$\vdots$		$\vdots$
$F q_j$	$\delta(q_j, s_1)$	$\dots$	$\delta(q_j, s_i)$	$\dots$	$\delta(q_j, s_n)$
$\vdots$	$\vdots$		$\vdots$		$\vdots$
$SF q_m$	$\delta(q_m, s_1)$	$\dots$	$\delta(q_m, s_i)$	$\dots$	$\delta(q_m, s_n)$

où  $S$  et  $F$  sont utilisés pour marquer les états initiaux (ici :  $q_m$ ) et finaux (ici :  $\{q_j, q_m\}$ ).

**2.1.3 Définition (Fonction de transition sur les mots)** Étant donné un AFD  $(Q, \Sigma, \delta, s, F)$ , on étend la fonction de transition  $\delta$  en une fonction de transition  $\widehat{\delta} : Q \times \Sigma^* \rightarrow Q$  sur les mots définie par :

$$\begin{aligned}\widehat{\delta}(q, \epsilon) &\triangleq q \\ \widehat{\delta}(q, wa) &\triangleq \delta(\widehat{\delta}(q, w), a)\end{aligned}$$

**2.1.4 Définition (Langage accepté par un automate)** Soit  $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$  un AFD.

1.  $M$  accepte le mot  $w \in \Sigma^*$  ssi  $\widehat{\delta}(s, w) \in F$ . Dans le cas contraire on dit que  $M$  rejette  $w$ .
2. Le langage accepté par  $M$  est défini par :

$$L(M) \triangleq \{w \in \Sigma^* \mid \widehat{\delta}(s, w) \in F\}$$

**2.1.5 Définition (Langage régulier)** Un langage  $L \subseteq \Sigma^*$  est dit *régulier* s'il existe un automate fini  $M$  tel que  $L(M) = L$ .

**2.1.6 Théorème** Soit  $L$  un langage sur  $\Sigma$ . Les deux propositions suivantes sont équivalentes :

1. Il existe un AFD  $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$  avec  $L(M) = L$ .
2. Il existe une grammaire régulière  $G = (V, \Sigma, P, S)$  avec  $L(G) = L$ .