

# Le langage EINS (Eins Is Not Scala)

Types de données :

- un type de base : *Int*,
- les types fonctionnels,
- les classes.

Deux constructions de contrôle :

- *while* (*<cond>*) { ... }
- ***if*** (*<cond>*) *<expr>* [ ***else*** *<expr>* ]

Opérateurs classiques :

- arithmétiques : +, -, \*, /, %,
- relationnels : ==, !=, <, ≤, >, ≥,
- logiques : !, &, |.

# Exemples

La factorielle en impératif :

```
def fact (x: Int): Int = {  
    var p: Int = 1;  
    while (x > 0) {  
        let p = p * x;  
        let x = x - 1;  
    }  
    p  
};  
  
printInt (fact (5))
```

La factorielle en fonctionnel :

```
def fact (x: Int): Int = if (x == 0) 1 else x * fact (x - 1);  
  
printInt (fact (5))
```

# Les types fonctionnels

En Eins, les fonctions sont des valeurs comme les autres qui peuvent par exemple être passées à une fonction ou retournées par une fonction. Elles possèdent donc aussi un type. Leur syntaxe est donnée par la règle suivante :

$$\begin{array}{l} \textit{Type} \quad = \textit{" (" Types ") " \Rightarrow " Type} \\ \quad \quad | \dots \\ \textit{Types} \quad = [ \textit{Type} \{ \textit{","} \textit{Type} \} ] \end{array}$$

**Example:** Le type de la fonction

$$\mathbf{def} f(\textit{arg}_1 : T_1, \dots, \textit{arg}_n : T_n) : T_r = \dots$$

est noté

$$(T_1, \dots, T_n) \Rightarrow T_r$$

# Les types fonctionnels : exemples

Application de fonctions entières :

```
def apply (f: (Int) ⇒ Int, x: Int): Int = f(x);  
def square (x: Int): Int = x * x;  
printInt (apply (square, 5))
```

Composition de fonctions :

```
def compose (f: (Int) ⇒ Int, g: (Int) ⇒ Int, x: Int): Int = f(g(x));  
def square (x: Int): Int = x * x;  
def succ (x: Int): Int = x + 1;  
printInt (compose (square, succ, 5))
```

# Les classes

Déclarer une classe :

```
class Q {  
    val num : Int;  
    val den : Int;  
}
```

Créer un objet :

```
new Q(2, 3)
```

Sélectionner un champ :

```
p.num  
p.den
```

Définir une opération :

```
def add(p: Q, q: Q): Q =  
    new Q(p.num * q.den + q.num * p.den, p.den * q.den);
```

# Exemple de classe récursive : les listes

Une liste représente un ensemble ordonné de valeurs.

```
class List {  
    val head: Int;  
    val tail: List;  
}
```

Créations de listes :

```
null  
new List (1, null)  
new List (2, new List (1, null))  
...
```

Accès aux valeurs d'une liste *l* :

```
l.head  
l.tail.head  
l.tail.tail.head  
...
```

# Fonctions sur les listes

Tester si une liste est vide :

```
def isEmpty(xs: List): Int =  
    if (xs == null) true else false;
```

Longueur d'une liste :

```
def length(xs: List): Int =  
    if (isEmpty(xs)) 0 else 1 + length(xs.tail);
```

Appliquer une fonction à une liste :

```
def map(f: (Int) ⇒ Int, xs: List): List =  
    if (isEmpty(xs))  
        null  
    else  
        new List(f(xs.head), map(f, xs.tail));  
  
def square(x: Int): Int = x * x;  
map(square, new List(1, new List(2, null)));
```

# Les classes et fonctions prédéfinies

La classe *Unit* :

```
class Unit { }
```

Listes d'entiers :

```
class List {  
    val head: Int;  
    val tail: List;  
}
```

Lecture et écriture d'entiers :

```
def readInt(): Int = ...  
def printInt(i: Int): Unit = ...
```

Lecture et écriture de caractères :

```
def readChar(): Int = ...  
def printChar(c: Int): Unit = ...
```

# Syntaxe lexicale

*input* = { *inutelement* }

*inutelement* = *whitespace*  
| *comment*  
| *token*

*token* = *ident*  
| *number*  
| ... \{ /\* à compléter \*/ \}

*comment* = *"/" "/"* { *cchar* }

*ident* = *letter* { *letter* | *digit* | *"\_"* }

*number* = *"0"* | *digit1* { *digit* }

*string* = *"\""* { *schar* } *"\""*

*whitespace* = *" "* | *"\t"* | *"\f"* | *"\n"*

*letter* = *"a"* | ... | *"z"* | *"A"* | ... | *"Z"*

*digit* = *"0"* | *digit1*

*digit1* = *"1"* | ... | *"9"*

*cchar* = \{ *tout caractère excepté "\n"* \}.

*schar* = \{ *tout caractère excepté "\n" et "\""* \}.

# Syntaxe (1)

*Program* = { *Declaration* } *Expression*

*Declaration* = *FunDecl*  
| *ClassDecl*

*FunDecl* = "def" *ident* "(" *Formals* ")" ":" *Type* "=" *Expression* ";"

*Formal* = *ident* ":" *Type*

*Formals* = [ *Formal* { "," *Formal* } ]

*ClassDecl* = "class" *ident* "{" { *Field* } "}"

*Field* = "val" *Formal* ";"

*Type* = "Int"  
| *ident*  
| "(" *Types* ")" "=>" *Type*

*Types* = [ *Type* { "," *Type* } ]

## Syntaxe (2)

*Statement* = "while" "(" *Expression* ")" "{" { *Statement* } }"  
| "var" *Formal* "=" *Expression* ";"  
| "let" *ident* "=" *Expression* ";"  
| "do" *Expression* ";"

*Expression* = "if" "(" *Expression* ")" *Expression* [ "else" *Expression* ]  
| *OrExpression*

*OrExpression* = *AndExpression*  
| *OrExpression* "|" *AndExpression*

*AndExpression* = *CmpExpression*  
| *AndExpression* "&" *CmpExpression*

*CmpExpression* = [ *SumExpression* *CompOp* ] *SumExpression*

*CompOp* = "==" | "!=" | "<" | ">" | "≤" | "≥"

## Syntaxe (3)

*SumExpression* = *Term*  
| *SumExpression SumOp Term*

*SumOp* = "+" | "-"

*Term* = [ *Term ProdOp* ] [ *NegateOp* ] *Factor*

*NegateOp* = "-" | "!"

*ProdOp* = "\*" | "/" | "%"

## Syntaxe (4)

*Factor* = *ident*  
| *number*  
| *string*  
| "true" | "false"  
| "null"  
| "( " *Expression* ") "  
| "{ " { *Statement* } [ *Expression* ] " } "  
| *Factor Params*  
| "new" *ident Params*  
| *Factor* "." *ident*

*Params* = "( " *Expressions* ") "  
*Expressions* = [ *Expression* { ", " *Expression* } ]